

GENERADOR DE BIOONDAS MULTIFRECUENCIA

**VOLCANO
Zapper V4**

**DESCRIPCION TECNICA Y
GUIA DE USUARIO**

1. Finalidad y principio de funcionamiento

El dispositivo VOLCANO ZAPPER V4 es un generador electrónico programable diseñado para la electroestimulación resonante.

El generador está controlado por tarjetas de memoria con programas grabados que incluyen los protocolos de Hulda Clark, Dr. Royal Rife, así como muchas frecuencias de parásitos prestadas de otras fuentes.

2. Características técnicas

Nº	Parámetro	Valor
1	Rango de frecuencia	1 Hz a 1 MHz \pm 0,05 %
2	Forma de la señal de salida	Pulsos rectangulares
3	Fuente de alimentación	Pila alcalina AA 1,5 V 2 uds.
4	Consumo	No más de 40,10 A
5	Potencia de entrada	No más de 0,15 W
6	Nº de sesiones con pilas nuevas	Mas de 50
7	Amplitud de pulso	Hasta 10V
8	Regulación del nivel de impulsos	Automáticamente
9	Potencia de la corriente a través de las manos	No más de 1.103 A
10	Modo de operación	prolongado, intermitente
11	Indicación	Pantalla a color LCD TFT
12	Rango de temperatura de funcionamiento	10-40°C
13	Humedad relativa del aire	20-80% a 20°C
14	Peso	240 g (con pilas)

IMPORTANTE: VOLCANO ZAPPER V4 no es un dispositivo médico y no está diseñado para su uso en un entorno clínico. Es un dispositivo de electroestimulación individual para uso doméstico.

Además del protocolo de la Dra. Hulda Clark (3 sesiones de 7 minutos y dos descansos de 20 minutos), el generador multifrecuencia VOLCANO ZAPPER V4 se puede programar para trabajar en un amplio rango de frecuencias. Las frecuencias de biorresonancia se combinan en programas (total 120 uds.), grabadas en 12 uds. Tarjetas de memoria individuales.

3. Instrucciones de funcionamiento

Antes de usar, desembale el dispositivo. Si se importa de un entorno de baja temperatura, debe permanecer a temperatura ambiente durante un mínimo de una hora antes de encenderlo para evitar daños o mal funcionamiento. En la parte posterior del dispositivo se encuentra el enchufe para las baterías (fig. 1). Presione hacia abajo (1) y extraiga (2) la tapa del enchufe. El cartucho de batería se encuentra en el zócalo (fig. 2). La orientación de la polaridad de las pilas está marcada en la parte inferior del casete.

Coloque 2 Pilas alcalinas AA 1.5V nuevas. Tenga cuidado y observe la polaridad (fig.3). Si las pilas se insertan incorrectamente, el dispositivo no funcionará. Las pilas alcalinas de calidad garantizan la ejecución de más de 50 programas.

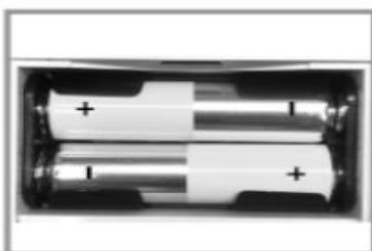
En lugar de pilas alcalinas, puede usar 2 baterías recargables NiMH (Nickel Metal Hydride) AA 1.2V con un cargador adecuado. Coloque la tapa (fig.4) y presiónela en la secuencia que se muestra en la fig.5.



1



2



3



4



5

La figura 6 muestra los dispositivos de control e indicación.

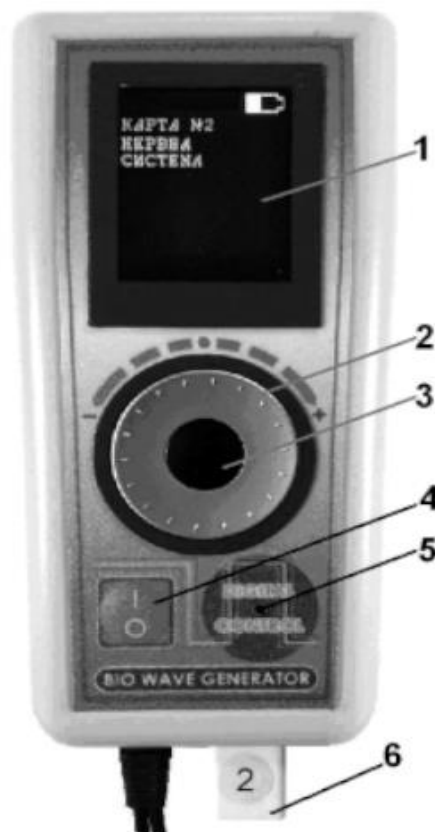


Fig.6 Panel frontal del dispositivo

1-pantalla, 2-codificador, 3-botón de selección; 4-botón de encendido y apagado; 5-alarma sonora; 6-tarjeta de memoria.

3.1. TRABAJO CON UNA TARJETA DE MEMORIA

El dispositivo se enciende presionando brevemente el botón 4. Si ha colocado las pilas correctamente, la pantalla se iluminará y mostrará sucesivamente el nombre del fabricante, el nombre del dispositivo y, después de un pitido, aparecerá un mensaje. POR FAVOR INSERTAR TARJETA O SELECCIONE BOTÓN DE PROGRAMA"

Oriente la tarjeta seleccionada con la parte metálica hacia adelante y el número hacia arriba. Inserte la tarjeta completamente en la ranura USB en la parte inferior del dispositivo (fig. 6 pos. 6).

El número de tarjeta y el nombre se muestran en la pantalla. En la esquina superior derecha de la pantalla hay un símbolo gráfico en color que muestra la carga de las baterías. Durante el funcionamiento continuo, el color del símbolo gráfico cambia de la siguiente manera:

- las baterías verdes están cargadas;
- amarillo: las baterías están descargadas, pero se puede realizar una sesión;
- las baterías rojas están descargadas y necesitan ser reemplazadas.

Gire lentamente el codificador en el sentido de las agujas del reloj. Verá los números y nombres de los programas guardados en la tarjeta en secuencia. Si desea volver a un programa ya mostrado, gire el codificador en la dirección opuesta. El número de pasos (frecuencia) y la duración de cada programa se muestran en la parte inferior de la pantalla.

Una vez que haya encontrado el programa que necesita, presione el botón de selección. Aparecerá un temporizador XX:00 con números en rojo, y debajo de él la inscripción "TOMA LOS ELECTRODOS".

Tome los electrodos, suena un pitido, los dígitos del temporizador se vuelven verdes y el temporizador comienza la cuenta regresiva. Si suelta uno de los electrodos, el cronómetro se detiene, los números se vuelven rojos y debajo de ellos se escribe "SUJETE LOS ELECTRODOS". Si no continúa la sesión en 4 minutos, el aparato se apagará solo.

Diez segundos después del inicio de cada programa, el brillo de la pantalla disminuye, y después de un minuto vuelve a encenderse con brillo alto durante diez segundos, y así sucesivamente. Esto se hace para ahorrar pilas. Puede apagar el dispositivo durante una sesión soltando uno de los electrodos. Los dígitos del temporizador se volverán rojos. Mantenga presionado el botón 4 (I/O) y la unidad se apagará.

3.2. FUNCIONAMIENTO SIN TARJETA DE MEMORIA

Después de encender el dispositivo, aparecerá un mensaje "POR FAVOR INSERTE LA TARJETA O PRESIONE EL BOTÓN DE SELECCIÓN".

Si presiona el botón de selección, aparecerá el mensaje "PROTOCOLO y HULDA CLARK", seguido del número de pasos y la duración del programa en minutos. Si presiona el botón de selección nuevamente, aparecerá el temporizador de 7:00 con números en color rojo, y debajo la inscripción "TOMA LOS ELECTRODOS".

Después de agarrar los electrodos, se escucha una señal audible, los dígitos del

temporizador se vuelven verdes y comienza la cuenta regresiva del tiempo, y aparece la inscripción "CYCLE #1" debajo del temporizador.

Si tiene que soltar los electrodos, el temporizador deja de funcionar, los números se vuelven rojos, y debajo de ellos dice, "AGARRE LOS ELECTRODOS". Si no continúa la sesión dentro de los 4 minutos, el dispositivo se apagará solo.

Después de completar el primer ciclo, sigue una señal audible, el temporizador dice las 20:00 en color amarillo y comienza a correr el tiempo del primer descanso. Aparece un subtítulo. "SUELTEN LOS ELECTRODOS", y después de unos segundos. "PAUSA". Después de que termina la primera pausa, sigue un pitido y comienza ciclo 2. Lo que se ha descrito hasta ahora se repite, ya que después de la señal al final del tercer ciclo, el aparato se apaga solo. El funcionamiento del dispositivo según el protocolo de Hulda Clark se puede representar gráficamente de la siguiente manera:

7 minutos	20 min	7 minutos	20 min	7 minutos
Ciclo 1	Pausa 1	Ciclo 2	Pausa 2	Ciclo 3

Total - 61 min.

Durante el funcionamiento del dispositivo, el brillo de la pantalla cambia periódicamente para ahorrar batería. Puede apagar el dispositivo en cualquier momento soltando uno de los electrodos. Los dígitos del temporizador se volverán rojos. Mantenga presionado el botón 4 (I/O) y la unidad se apagará.

Los electrodos se pueden agarrar con ambas manos, o se puede agarrar un electrodo en una mano, y el otro electrodo puede ser presionado con el pie descalzo de la pierna opuesta.

Si el contacto eléctrico con los electrodos es bueno, el temporizador comenzará la cuenta regresiva y sus dígitos se volverán verdes. Si al entrar en contacto con los electrodos, el dispositivo no entra en modo de funcionamiento, esto es una indicación de que la piel de sus manos está muy seca y no conduce suficientemente la corriente eléctrica. Para mejorar el contacto, humedezca la piel de las manos o sujete los electrodos a través de una sola capa de tejido húmedo.

La fuerza de la corriente que fluye está limitada a valores seguros. Durante las sesiones no sentirás irritación en la piel ni espasmos musculares. Aunque podría ocurrir en personas con mayor sensibilidad. La calidad de las baterías determina el número de sesiones que se pueden realizar se llevarán a cabo hasta agotar su capacidad. Por favor use pilas alcalinas.

¡ LOS ELECTRODOS NO DEBEN TOCARSE ENTRE SÍ ! ESTO CONDUCE AL AGOTAMIENTO RÁPIDO DE LAS BATERÍAS.

Cuando el símbolo de la batería se vuelve rojo, indica que las baterías están

descargadas por debajo de un nivel crítico y deben reemplazarse por otras nuevas. Si esto sucede durante el trabajo, no es necesario que finalice la sesión. La carga restante de las baterías es suficiente para seguir trabajando hasta el final del Programa. Para la próxima sesión, es imperativo reemplazar las baterías por otras nuevas.

Para las sesiones, elija un lugar tranquilo, una cama, sofá o sillón, alejado de ruidos y fuentes de radiación electromagnética (TV, horno microondas, teléfonos móviles), que pueden provocar un mal funcionamiento del dispositivo. No use ropa hecha de materiales sintéticos. Crean cargas eléctricas estáticas que reducen el efecto del funcionamiento del dispositivo.

CONTRAINDICACIONES

No se recomienda utilizar el dispositivo cuando:

- personas que padecen epilepsia y otras enfermedades mentales;
- mujeres embarazadas;
- niños menores de 10 años;
- personas con un estimulador cardíaco implantado (marcapasos).

Esta información no pretende reemplazar ningún consejo médico, prescripción o indicación de su médico. No debe usarse para autodiagnosticarse o tratar una enfermedad o problema de salud grave. Si tiene o sospecha que tiene un problema médico o enfermedad, consulte urgentemente a su médico de familia o tratante,

4. CONJUNTO DE SUMINISTRO

- 4.1 Generador de microondas multifrecuencia VOLCANO ZAPPER V4 - 1 ud.
- 4.2 Ficha N° 1 PARÁSITOS
- 4.3 Baterías 2 uds. (instalado en la unidad)
- 4.4 Descripción técnica e instrucciones de funcionamiento - 1 ud.
- 4.5 Embalaje - 1 ud.

5. MANTENIMIENTO

- 5.1. Limpie periódicamente la carcasa, la pantalla y los electrodos del

dispositivo con una servilleta húmeda o paño de algodón. No utilice disolventes, pueden dañar la carcasa de plástico.

5.2. Recomendamos guardar el dispositivo en la caja de cartón en un lugar seco a temperatura ambiente.

5.3. Una vez que el símbolo gráfico que muestra el nivel de carga de las baterías se vuelve rojo, se deben reemplazar las baterías. Baterías descargadas desechar según el orden descrito en el punto 6.5. 5.4. Si la unidad no se utilizará durante mucho tiempo, retire las baterías para evitar fugas de electrolito y evitar que pueda dañarse el aparato.

6. INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

6.1. No deje caer el dispositivo sobre una superficie dura. No lo golpee ni raye la pantalla. No presione con fuerza el codificador.

6.2. ¡No conecte la tarjeta de memoria al puerto USB de la computadora! Eso puede causar daños irreversibles tanto en la computadora como en la tarjeta de memoria. ¡No es una unidad flash de computadora" y no se puede leer!

6.3. El uso y la limpieza del dispositivo no deben ser realizados por niños.

6.4. Cuando el dispositivo no se pueda utilizar, debe quitar las baterías antes de desecharlo en el contenedor de recolección de residuos por separado.

6.5. Las baterías son fuentes de energía química y contienen metales pesados y compuestos químicos que son peligrosos para el medio ambiente y las personas. Se vuelven peligrosos cuando están fuera de uso y terminan en el flujo general de desechos domésticos. Depositelos en los lugares correctos.

6.6. Cuando inserte baterías nuevas, preste atención a su polaridad como se muestra en la Figura 3.

7. CONDICIONES DE GARANTÍA

7.1. El fabricante proporciona 24/veinticuatro meses de servicio de garantía siempre que se observen todas las condiciones de manipulación,

almacenamiento y manejo seguras descritas en los puntos 3, 5 y 6. El fabricante garantiza que este producto no tiene defectos materiales y de mano de obra, que pueda conducir a su mal funcionamiento bajo uso normal y está obligado por un período de 2 (dos) años a partir de la fecha de compra (Período de Garantía) sin cargo para reparar o, a opción del Fabricante, para reemplazar los componentes de este producto cuando el mal funcionamiento se deba a materiales defectuosos o defectos en la mano de obra. El reemplazo se realiza con un componente o sistema nuevo o reelaborado, a elección del Fabricante, para el cual se otorga una garantía por el mayor de los siguientes períodos: el resto del Período de Garantía inicial o 3 (tres) meses.

7.2. Durante el período de garantía, el Fabricante se compromete a reemplazar gratuitamente el dispositivo o sus piezas en caso de defectos debidos a su culpa. En caso de reclamación, deberá presentarse la tarjeta de garantía cumplimentada del dispositivo. Si no se cumplen las condiciones de funcionamiento, la reclamación no se atiende y la reparación del dispositivo corre a cargo del Usuario.

7.3. No se aceptan reclamaciones bajo esta garantía cuando el producto está dañado como resultado de: uso comercial, accidente, tratamiento negligente, mal uso o uso inapropiado (incluido, entre otros, el uso de este producto que no sea para el propósito previsto y/o contrario a las instrucciones de uso y mantenimiento adecuados, o el uso de una manera que no cumpla con las normas técnicas locales aplicables o estándares de seguridad, o hay signos de uso rudo y descuidado); uso junto con dispositivos o componentes no autorizados (incluidos, entre otros, adaptadores y/o fuentes de alimentación); cualquier adaptación, ajuste o modificación del producto realizada de forma no conforme con las instrucciones de uso y mantenimiento del producto; reparación, o intento de reparación, realizada por una persona no autorizada por el Fabricante; defectos y/o cambios debido a incendios, inundaciones u otros desastres; si ha estado expuesto a altas temperaturas o líquidos agresivos; si está operando o tratando el producto para uso que no sea el familiar normal, o opera fuera de las especificaciones del producto.

Las obligaciones de garantía no se aplican a baterías descargadas. El reemplazo de la batería es responsabilidad del usuario.

7.4. El fabricante solo es responsable por el valor o reemplazo de la unidad. Las garantías no se extienden a otras pérdidas económicas que pudieran ocasionarse por el uso incorrecto del dispositivo. El fabricante no asume ninguna responsabilidad ni otorga garantías por los productos o servicios de terceros que puedan ofrecerse en relación con este producto. Si este producto requiere una reparación que no está cubierta por esta garantía, llame al número de servicio al cliente para obtener asesoramiento.